LÄÄNE-VIRUMAA KOSSULIIGA 2026/2027 HOOAJA JUHEND

1. Eesmärk

1.1 Selgitada välja hooaja 2026/2027 Lääne-Virumaa meister ja karikavõitja meeste korvpallis.

1.2 Populariseerida ja laiendada korvpalli kandepinda Lääne-Virumaal.

1.3 Toetajate kaasabil ala hea maine ja suurema meisterlikkuse saavutamine.

2. Korraldaja

2.1 Lääne-Virumaa Korvpalliliigat korraldab MTÜ Lääne-Virumaa Korvpall, peakohtunik Marco Aitman (tel. 5818 2475, aitman.marco@gmail.com), kaaskorraldaja Margus Martin. Võistluste juhend kinnitatakse MTÜ Lääne-Virumaa Korvpall poolt.

3. Toimumise aeg

3.1 Lääne-Virumaa Korvpalli liiga võistlushooaeg toimub ajavahemikul oktoober 2026 – aprill 2027.

4. Reeglid

4.1 Mängitakse Eestis kehtivate korvpallireeglite alusel. Vaidlusalused küsimused lahendatakse vastavalt Eesti meistrivõistluste üldjuhendile, välja arvatud juhul kui käesolev juhend ei sätesta teisiti.
Mängu saab alustada ja mängida 5 mängijaga.

5. Osalejad

5.1 Lääne-Virumaa Korvpalli liiga meistrivõistlustel osalevad meeskonnad, kes on teinud eelülesandmise 31. augustiks ja 20. septembriks 2026 esitanud võistkonna nimelise registreerimislehe koos mänguajaga (saaliaeg).

Võistkonna nimekirjas võib olla 16 mängijat. Mängijate viimane registreerimise kuupäev on 31.12.2026 Hiljem kedagi lisada ei saa.

5.2 Lääne-Virumaa Korvpalli liiga 2026/2027 hooajal tuleb registreerides öelda, kas võistkond mängib meistritiitlile või mitte.
Esimene ring mängitakse kõik omavahel üks kord läbi. Seejärel need, kes nõudlevad meistritiitlit, mängivad omavahel 2 ringi läbi (esimese ringi võidud ja kaotused tulevad kaasa) ning need, kes ei meistritiitlit ei nõudle, mängivad kaks vooru omavahel nn väikesele karikale.

5.3 Lääne-Virumaa Korvpalliliigas ei tohi mängida Eesti meistriliigas (kõrgliigas) registreeritud mängijad.

Osalevad võistkonnad kahest maakonnast – Lääne-Virumaalt ja Ida-Virumaalt. Igas võistkonnas on lubatud kasutada vaid mängijaid, kes on pärit võistkonnaga samast maakonnast, elavad ja on lõpetanud või hetkel õpivad üldharidus-, kutse- või kõrgkoolis või töötavad samas maakonnas.

Ei tohi osaleda ka välismaal registreeritud mängijad, kes mängivad välisriigi meistri-, esi- või madalamas liigas. Mängimisõigust ei oma mängijad kes on toodud Saku I ja II liigat ning

Rahvaliigat mängima maakonna klubidesse mujalt Eestist (ei loe ka MTÜ-sse registreeritud töötajad).

Mängijaid, kelle registreerimisel tekib kahtlusi, kontrollitakse ja nendele mänguõiguste andmine otsustatakse korraldajate poolt eraldi."

5.4 2013. a. ja hiljem sündinud noormängijad võivad Korvpalliliigast osa võtta üksnes lapsevanema või hooldaja kirjaliku loaga, mis esitatakse peakohtunikule või peasekretärile.

5.5 Mängijate lisaregistreerimine karikavõistlustele on võimalik kuni 24 tundi enne esimese kohtumise algust. Et mängija saaks mängimisõiguse, tuleb ta nõuetekohaselt registreerida. Karikavõistlustel saab mängija osaleda vaid ühes meeskonnas.

6. Kindlustus

6.1 Mängijate kindlustuse ja vigastustest tingitud traumade eest vastutavad mängijad ise.

7. Mängijate klubivahetused

7.1 Mängijate meeskonnavahetused hooajal on lubatud kuni 31.12.2026.

7.2 Mängija võib meeskonda vahetada hooaja jooksul mitu korda.

7.3 Mängija üleminekul ühest meeskonnast teise on aluseks mängija kirjalik avaldus koos endise meeskonna esindaja kirjaliku nõusolekuga, mis esitatakse peakohtunikule.

7.4 Mängija üleminekuavalduse vastuvõtmisel on tema endise meeskonna esindaja kohustatud mängijale kirjalikult vastama 7 (seitsme) päeva jooksul. Kui mängija soovib klubist lahkuda ja tal ei ole klubi ees mingeid kohustusi, siis jääb otsustusõigus mängijale. Vaidlused lahendab peakohtunik.

7.5 Mängija saab mänguõiguse uues meeskonnas, kui meeskonna ülesandmislehel on peakohtuniku mänguõigust lubav allkiri.

8. Osavõtumaksud

8.1 Lääne-Virumaa Korvpalliliiga osavõtumaks on meistrivõistlustel 1600 eurot ühe meeskonna kohta, mis sisaldab väljaku- ja lauakohtunike stipendiume.

Karikavõistlustel on osavõtumaks 250 eurot. Karikavõistluste osalustasu on mõeldud võistkondadele, kes ei mängi Lääne-Virumaa Korvpallliigas.

Karikavõistlustel tuleb iga nn võõra mängija eest tasuda liigale 100 eurot.

Karikavõistlustel on lubatud osaleda ka väljaspool Lääne-Virumaad oleval võistkonnal. Selleks peavad nad tasuma liigale registreerimistasu 600 eurot.

Karikavõistlustel osalev võistkond maksab laua- ja väljakukohtuniku kulud ise (110 eurot mäng, lisaks kohtunike sõidukulu).

8.2 Korvpalli liiga osavõtumaksude tasumise tähtaeg on 10. oktoober 2026 (arve alusel ülekandega MTÜ Lääne-Virumaa Korvpall arveldusarvele nr EE902200221063676991, selgituseks “Lääne-Virumaa Korvpalli liiga osavõtumaks” koos võistkonna nimega, kelle eest tasutakse). Osavõtumaksu võib tasuda osade kaupa, kuid tingimusel, et pool summast on tasutud 10. oktoobriks 2026 ja teine pool hiljemalt 31. jaanuariks 2027.

9. Võistlussüsteem

9.1 Lääne-Virumaa Korvpalliliiga koosneb kolmest etapist: I etapp – üks ring kõik kõigiga läbi.
II etapp – meistriliiga medalitele mängivad võistkonnad omavahel 2 ringi ja nn väikesele karikale mängivad võistkonnad omavahel 2 ringi.
III etapp – *play-off*

9.2 II etapil mängitakse turniirisüsteemis kaks ringi põhimõttel üks kohtumine kodu- ja üks vastase väljakul.

9.3 III etapil mängitakse poolfinaal kodus ja võõrsil. Mängitakse 2 võiduni, kusjuures 1. ja vajadusel 3. mäng peetakse kõrgema asetusega võistkonna kodusaalis.
Finaal ja pronksimäng mängitakse 2 võiduni, kusjuures 1. ja vajadusel 3. mäng peetakse kõrgema asetusega võistkonna kodusaalis.

Ajakava

10.1 Lääne-Virumaa Korvpalliliiga meistrivõistluste I etapi ajakava kinnitatakse ja saadetakse võistkondade esindajatele 28. septembriks 2026.

10.2 Meeskonnad on kohustatud teatama ajakavas ettenähtud mänguaja muutumisest hiljemalt seitse (7) päeva enne mängu toimumisaega, teavitades sellest kirjalikult (e-postiga) meistrivõistluste peakohtunikku.

10.3. Edasilükatud kohtumine peab olema peetud enne järgmise vooru algust. Ühe osapoole puudumisel põhjustatud mängu mittetoimumisel tasub tulemata jäänud meeskond leppetrahvi 150 eurot. Edasilükatud mängu nõutud tärmini ületamisel märgitakse selle põhjustanud meeskonnale turniiritabelisse loobumiskaotus 0:20.

10.4 Ajakavas olevate mängude muutmine käib läbi peakohtuniku ja kui meeskonnad ei leia ühist keelt, määrab peakohtunik ise uue aja.

Mängutulemuse teatamine

11.1 Kodumeeskond on kohustatud pärast mängu lõppemist koheselt võistluste peakohtunikule teatama mängu lõpptulemuse e-posti teel (laanevirumaakorvpall@gmail.com). Lisaks mängu lõpptulemusele peab kirjale lisatud olema ka loetav pilt mänguprotokollist.

11.2 Mänguprotokolli originaal antakse mängu vilistanud väljakukohtunikule (vanemkohtunik).

11.3 Kodumängu statistika (protokolli põhine) tuleb kodumeeskonnal ja edastada see mängujärgselt 24 tunni jooksul peakohtunikule. Edastamata jätmise korral tasub kodumeeskond Lääne-Viru Korvpalliliigale 10 eurot trahvi.

Kohtunikud

12.1 Väljakukohtunikud Korvpalliliiga meistrivõistluste mängudeks määrab peakohtunik ning lauakohtunikud (vähemalt 2) organiseerib kodumeeskond.

12.2 Mänge ei tohi teenindada kodu- ega külalismeeskonnas mängijana registreeritud väljakukohtunik.

12.3 Väljakukohtunikud on mängu teenindamisel kohustatud kandma korrektset kohtunikuriietust.

12.4 Väljaku- ja lauakohtunike stipendiumid (väljakukohtunikud 2 x 35 eurot mängu kohta; lauakohtunikud 2 x 20 eurot) kannab MTÜ Lääne-Virumaa Korvpall stipendiaadi arveldusarvele igakuiselt (välja arvatud juhul kui ei ole kokku lepitud teisiti).

Pallid

13.1 Lääne-Virumaa Korvpalliliiga ametlik mängupall on Spalding TF-1000. Vähemalt kahe (2) palli olemasolu mänguks ja mängueelseks soojenduseks tagab koduvõistkond.

Autasustamine

14.1 Lääne-Virumaa Korvpalliliiga meistriliiga võitjat autasustatakse rändkarikaga, kolme esimest meeskonda autasustatakse eraldi lisaks hooajal saavutatud kohta tähistava karikaga/ ning medalitega (20 tk).

14.2 Lääne-Virumaa Korvpalliliiga esiliiga võitjat autasustatakse väikse karikaga ja medalitega.

14.3 Korraldajatel on õigus anda välja eriauhindu (vooru parim mängija, finaalmängu parim, Ausa mängu auhind, korrektseim kohtunik, lauakohtunik jms.).

Üldsätted

15.1 Pärast kahte loobumiskaotust kõrvaldatakse võistkond võistlustelt, mängitud mängude tulemused annulleeritakse.

15.2 Diskvalifitseeriva vea korral jätab mängija järgmise mängu automaatselt vahele. Mängu teenindanud vanemkohtunik on kohustatud peakohtunikku kirjalikult teavitama diskvalifitseeriva vea saanud mängijast hiljemalt mängujärgsel päeval.

15.3 Väljakukohtuniku füüsilise ründamise korral karistatakse mängijat automaatse üheaastase võistluskeeluga.

15.4 Mängijate omavahelise füüsilise ründamise korral karistatakse mängijat (mängijaid) üheaastase võistluskeeluga.

15.5 Mängu teenindavad kohtunikud on kohustatud enne mängu algust kontrollima mõlema võistkonna ülesandmislehte ja 24-sekundi operaatori olemasolu.

15.6 Kui protokolli on kantud mänguõigust mitteomav mängija, siis arvestatakse reegleid rikkunud meeskonnale turniiritabelisse 0:20 kaotus ja 0 punkti.

15.7 Mänguaja muutmisest nõuetekohaselt teavitamata jätnud ja seetõttu mängu mittetoimumisel arvestatakse selle põhjustanud meeskonnale turniiritabelisse 0:20 kaotus ja 0 punkti.

15.8 Koduvõistkond peab mõlemale meeskonnale tagama väljakul soojenduse tegemiseks vähemalt 15 minutit enne ajakavas antud mängu algusaega.

15.9 Lääne-Virumaa Korvpalli liiga meeskonnad on kohustatud tagama mängusaalis 24-sekundi tabloo olemasolu.

15.10 Erandkorras, eriti raskete juhtumite lahendamiseks, kutsub peakohtunik kokku 14.1 Lääne-Virumaa Korvpalli liigas osalevate meeskondade esindajate koosolek. Kui juhtum puudutab mõnda Korvpalliliigas osalevat meeskonda, ei osale meeskonna esindaja juhtumi arutamisel, kuid omab õigust anda omapoolseid ütlusi ja selgitusi.

15.11 Mängude toimumise algusajad on tööpäeviti kell 18.30, kuid mitte hiljem kui kell 21.00 ning nädalavahetusel kell 13.00, kuid mitte hiljem kui kell 19.00.

15.12 Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik, kaasates vajadusel võistkondade esindajad. Otsuseid võib teha elektrooniliselt (e-posti teel).